Practica 2: Funciones y estructuras

1. Realizar un programa donde verifique que el nombre solicitado por teclado no exista en el vector de nombres vecnombre={“ana”,”paola”,”juan”,”camilo”}, de ser correcto preguntar su edad y ver si es mayor de edad, a final mostrar un mensaje con el nombre diciendo que es mayor de edad.
2. Crear un programa donde tenga en el menú: área del círculo, área del triángulo, área de un cuadrado, al seleccionar una de las opciones solicitar los datos requeridos para mostrar el resultado final según la opción.
3. Se requiere un programa que al ingresar un número decimal este convertirlo a un número binario.
4. Realizar un programa donde al ingresar un número muestre el factorial y la suma de sus factoriales.
5. Se desea desarrollar un programa donde ingresados los tres lados de un triángulo mostrar un mensaje donde indique el tipo de triángulo.